# PHOBOS

Medlemsblad for ARES – kun for medlemmer

Nr. 282, onsdag 28. mars 2001

## Redaksjonelt

Våren nærmer seg med stormskritt, og det er faktisk ikke lenge igjen til påske. Om to uker, når neste nummer i henhold til vår ordinære utgivelsesplan skulle komme ut, er vi midt i den stille uka, og da er vel gjerne klubben stengt, som vanlig. Skjønt man skal aldri være for sikker, i fjor viste det seg jo å være tilstrekkelig interesse for å spille i påsken til at styret valgte å holde åpent. Hvorvidt det samme vil skje i år er ennu ikke avklart, så dere får henvende dere til styrets medlemmer dersom dere skulle nære noe ønske om å spille i påsken.

Selvsagt kommer Phobos ut, enten klubben er åpen eller stengt, selv om hele redaksjonskomiteen skulle være på påskeferie. Vi har da klart oss gjennom verre problemer enn dette, uten å gå glipp av en utgivelsesdato.

I skrivende stund kan det også meldes at foreningen har sett seg i stand til å utvide spillsamlingen. I første omgang dreier anskaffelsene seg om Guillotine, et lite, komplett kortspill fra Wizards of the Coast. Spillet er et (galgen)humorisitisk tilbakeblikk på den franske revolusjon, beregnet på to til fem spillere.

I tillegg til denne anskaffelsen kan det meldes at den mye besøkte øya Catan har blitt større, i og med at klubben nå har gått til anskaffelse av "The Settlers of Catan 5-6 players Expansion."

Vi regner med at det vil bli mulig å prøve i et hvert fall et av disse spillene i løpet av kvelden.

---

# EX CATHEDRA #182

Spalten til *Johannes H. Berg* (formann Ares/Bjølsen, administrator for Arcon)

Blant alt det man kunne ha skrevet om i et nummer av PHOBOS, er utvilsomt den generelle utviklingen av spillhobbyen blant de mest spennende – og utfordrende. Vi som har holdt på en stund, mente jo kanskje at man så noe i retning av «skriften på veggen» da Magic-kortmanien for alvor begynte å bre seg for en fem-seks år siden. Men for så vidt ble det igjen nok folk i både rolle- og brettspill-delen av hobbyen vår til at det lot seg gjøre å forestille seg at ny vekst kunne komme; og det gjorde den jo til dels også. Samtidig ble simuleringsspill stadig litt mer kjent, litt mer «mainstream» og voksent, år for år. Riktignok kunne mye av veksten snarere tilskrives at dataspillene ble mer og mer utbredt, mens rekrutteringen til tradisjonelle spill stagnerte.

Men så kom den virkelig store omveltningen, i 1998-99: Det hadde allerede vært en større avskalling fra de etablerte spillforlagenes rekker, med viktige aktører fra 70- og 80-tallet som GDW i skifteretten. Så gikk Avalon Hill på dunken (eller rettere sagt i gluffen på Hasbro), og deretter TSR – de virkelig store innen hobbyen viste seg å være smågutter for «større fisk», hvorav den største «lokale» var Wizards of the Coast – som så igjen viste seg å være oppkjøpsobjekt for Hasbro… Og dette skjedde igjen fordi Hasbro var ute etter rettighetene til det nye Pokemon-kortspillet, som nærmest fikk *Magic: The Gathering* til å minne om *Fire in the East* i kompleksitet og intellektuell utfordringsevne.

Altså monopolkapitalismen i sin verste form, eller hva? Tja – nå har jo faktisk enda flere triste ting skjedd, uten at man for så vidt bare kan skylde på Hasbros ekle påfunn (på monopolkapitalen, derimot…): Først røk West End Games ut, kanskje mye fordi de ikke hadde råd til å fornye Star Wars-lisensen. Så avviklet Iron Crown Enterprises (sannsynligvis relatert til lisensproblemer rundt *Lord of the Rings / MERP*) – og for noen måneder sider annonserte FASA at de ga opp. Dermed er neste alle forlagene som startet i simuleringsspillenes «gullalder», ca. 1975-85, gått over ende, blitt nedlagt gjennom «styrt avvikling» eller kjøpt opp av indifferente giganter i egentlig helt andre bransjer. Det er aldeles forferdelig!

Midt oppe i alt dette, finnes det noen få tegn til oppmuntring. Verken da SPI ble slukt av TSR i '82, eller nå som Avalon Hill er nesten helt borte, var resultatet at spillene deres ble fullstendig utilgjengelige. Bl.a. er det en omfattende antikvarisk virksomhet som gjør at man kan få kjøpt de fleste spillene fremdeles, selv om de begynner å bli skikkelig dyre. Og i noen tilfeller, som Decision Games' gjenopptrykk av viktige SPI-spill, har det vist seg at kvalitet faktisk kan tåle mange års ørkenvandring, bare det er entusiaster der som faktisk kjenner til produktene. Men det er en farlig tid for spillhobbyen, dette her – og da har jeg endatil ikke begynt å klage over live-hobbyens skadelige effekt på rollespill-genren, engang!

*Johannes H. Berg*

NESTE OSLO SPILLFORUM
er søndag 29. april

Dersom du er interessert i å komme, bør du forhåndspåmelde deg til chefsarrangør Johannes H. Berg, enten via hans utmerkede telefoner (22 14 11 20, 22 14 41 63, 22 79 60 00 eller 92 08 13 65, for å nevne noen få), eller på mail: jhberg@fandom.no eller johannes.berg@norsk-teknisk.museum.no (NB: **med** bindestrek)

# MiniCon 2001

**Velkommen**

Vi i Oslo & omegn miniatyrspillklubb ønsker alle miniatyrspillere og interesserte velkommen til vårt tredje MiniCon i rekken. Det første arrangementet ble avviklet på klubbens tilholdsted på Bjølsen for 2 år siden, da var deltager antallet på rundt 20. I fjor flyttet vi ned til et større lokale i Oslo-sentrum, antallet aktive deltagere økte til litt over 50. Etter hva vi føler var to vellykkede arrangementer drar vi nå å dra i gang det tredje, og vi håper selvfølgelig på at vi treffer igjen de samme deltagerne fra årene før.
Miniatyrspilling er en allsidig hobby som kan by på mye både sosialt og faglig. Vi ønsker å bidra litt til hobbyen ved å arrangere et MiniCon. På arrangementssiden så har vi turneringer innen fantasi, sci-fi og historisk. Vi anbefaler på det sterkeste at årets gjester utnytter spill repertoaret, og prøver ut spill innen de forskjellige sjangrene. Trenden i hobbyen er at de fleste legger bort miniatyrene etter ett par års spilling. Undertegnede gjorde det samme for noen år siden, men da det ble innsett at det faktisk er utrolig mye variasjon i både spill og miniatyrer så var veien kort tilbake, og resultatet er nok en "miniatyrfanatiker" vandrende rundt i Oslos gater. Dette er det som er poenget med MiniCon. Vi håper at spillerne vil oppleve nye aspekter ved hobbyen, og kanskje se muligheten til å utvide sin miniatyrsamling.
En annen side av hobbyen vi legger stor vekt på er det visuelle. Vi ønsker å kunne presentere spillet på et høyt visuelt nivå. Når det gjelder landskap, så stiller Oslo & omegn miniatyrspillklubb med mange effekter til utlån. Det kan allikevel være lurt å ta med om du har eget landskap, da det kan være vanskelig å si hvor mange deltagere som vil komme. At miniatyrene er malt er opp til den enkelte, men det hadde vært moro om samtlige spillere hadde stilt opp med komplette malte hærer. Kvaliteten på penselstrøkene betyr ingen ingenting. I denne sammenheng så må det opplyses at den best malte hæren vil bli premiert.
Pr. dags dato er det satt opp 8 arrangementer, men vi ser at det er mulig at det kan bli flere. Kanskje du kan bidra med noe til listen? Om det er tilfellet så ta med deg det nødvendige utstyret og verv spillere til ditt spill, på MiniCon. Vil du arrangere en turnering så ta kontakt med Oslo & omegn miniatyrspillklubb.
Håper vi sees den 7-8. April!

**Arrangementer**

- Warhammer Fantasy Battles
- Warhammer 40.000
- Bad Endings
- DBA
- DBM
- Moderne Krig
- Rebel Yell
- Warmaster

Det er ønskelig at folk tar med å arrangører noe i følgende spill: Blood Bowl, Fire & Fury, Necromunda, Warhammer Ancient Battles og Warzone. Kom gjerne med andre spill, også.
Denne informasjonen finner du også på hjemmesiden vår: www.oomsk.cjb.net
**OBS:** Det er forhåndspåmelding til Warhammer Fantasy Battles og Warhammer 40.000. (se under beskrivelse av spillet)

**Moderne Krig**

Demo-spill
Arrangører: Hans Kristian Toft
Moderne krig er laget av formannen vår Arnstein Orten, et enkelt og kjapt system som har blitt spilt mye i Oslo og omegn miniatyrspillklubb.

**Rebel Yell**

Demo-spill
Arrangør: Espen & Svein Olav Sturlason
Rebel Yell er et spillsystem satt til den amerikanske borgerkrigen på brigade nivå. Vi spiller et meeting engament scenario hvor det er om å gjøre å innta og forsvare strategisk viktige punkter på slagmarken. Disse punktene vil være gradert fra 1 til 5 poeng. Spillet er slutt når en av sidene innrømmer nederlag.

**Warmaster**

Turnering
Arrangør: Ulrik Dankertsen Bøe
Warmaster er Warhammer fantasy battles i større skala – store slag, men små figurer. Spillet handler mye mer om manøvrering og troppeformasjoner enn enkeltpersoner og store monstre.
Ta med en standard 1000 poengs hær, godkjente hærer er de i regelboka samt de som er trykket i Warmaster Magazine.

**Bad Endings**

Turnering
Arrangør: Espen Sturlason
Dette spillet egner seg spesielt til deg som vil ha en innføring i miniatyrspill. Et meget enkelt, kjapt og morsomt trefning system.
Spillet vil foregå med 25mm fantasi miniatyrer. Det er uvesentlig hva slags type miniatyrer du stiller med, så det er bare å ta med favorittene dine. Arrangøren har også noen til utlån om det skulle være behov for det. Hvert lag består av ca 20 miniatyrer. Scenarioet; Lag A har tatt en viktig person fra lag B til fange. Fangen bevoktes av bare 4 menn, skjelletter, orker eller hva det skal være. Oppgaven til lag B er å befri fangen, en tilsynelatende enkel oppgave...

**DBA ( De Bellis Antiquitatis)**

Turnering
Arrangør: Nikolai Tvilde
DBA er et spillsystem som tar sikte på å simulere historiske arméer fra antikken og middelalderen. Reglene er enkle å lære, så det kreves ingen forkunnskaper for å være med å spille. Hvert spill er vanligvis over innen en time. Arrangøren stiller med armeene.

## DBM (De Bellis Multitudinis)

Demo-spill
Arrangører: Nikolai Tvilde, Hans Kristian Toft, Arnstein Orten. DBM er en storebroren til DBA som spilles med langt flere figurer. I år planlegger vi to demonstrasjoner med mulighet for deltagelse, en hver dag.

**Warhammer fantasy battles**

Arrangør: Gaute Hongrø Meddarrangør: Marius W. E.
Alle spiller tre kamper hver og får poeng for hærsammensetning, maling, sportsånd og spilleferdigheter.
I turneringen gjelder følgende: Vi spiller sjette utgave. Man spiller med 2000 poengs hæren som er godkjent etter reglene i Ravening Hordes, eller i de nye hærbøkene. Man slår en D6 terning på tabellen i regelboka for å finne ut hvilket scenario man skal spille.
Alt som står i reglene er i utgangspunktet lov. Bretonnia og goblins har spesielle regler som gir dem tilgang på ekstra "heroes". Alle slike regler som gjelder for din rase, gjelder også i turneringen. Med andre ord kan Bretonnia og goblins få de ekstra "heroene" de har rett på i henhold til reglene.
Det er ikke lov med mer enn én "lord level character", og tre "hero level characters". "Special characters" teller som en "lord" + en "hero". Dersom du ikke har med noen "lords" kan du ta med en ekstra "hero" isteden.
"Heroes" kan ha 50 poeng med magisk utstyr. "Lords" kan ha 100 poeng.
Du må ha minimum 3 "core units", og kan ha maksimum 4 "special units" og 2 "rare units".
Vi oppfordrer til at spillerne; Bruker lite poeng på "characters". Ungår helst "special characters". Kjøper lite av magi. Bruke mest mulig poeng på "core units". Bruke minst mulig poeng på "special & rare units". Variasjon i kjøp av "units". Spillere som følger oppfordringene vil generelt få mer poeng for hærsammensetning enn de spillerne som ikke gjør det.
**OBS!** Listene man bruker i turneringen må være godkjent senest en uke i forveien av arrangøren. Er ikke listen sendt inn for godkjenning, får man ikke delta! Send listen din inn til godkjenning til:
**E-post: ymer73**[redacted]
**Post: Gaute Hongrø,** [redacted]

## Warhammer 40.000

Turnering
Arrangør: Iver Stubdal
Deltageren skal velge en styrke på maks 1000 poeng fra følgende lister: Codexer utgitt til nåværende utgave av 40K, "Chapter approved" lister fra White Dwarf, eller hærlistene i 40K regelboken for raser som ikke har fått utgitt codex ennå. Dvs at hvis det finnes et codex for din rase i butikken, så må du bruke det. Hærn skal være satt opp etter reglene for "standard missions".
Alle spiller 3 slag i løpet av dagen. Slagene som spilles er av typen "cleanse", se regelboken for detaljer. Det settes av 2 timer og 30 minutter til hvert slag. Spillerne får poeng etter følgende kriterier: 0 poeng for hvert tapte slag, 5 poeng for hvert uavgjorte slag, 10 poeng for hver seier, I tillegg får du etter hver kamp 1 poeng for hvert bordkvarter du kontrollerer. Hvis et slag ikke er avsluttet innen tidsrammen trekkes begge spillerne 1 poeng. Etter hvert slag gir spillerne hverandre fra 0-3 poeng for "fair play".
Hærne blir også vurdert av arrangørene ut i fra hvor bra malt de er, det kan gis opptil 5 poeng for dette.
Hvis det ikke kan kåres noen klar vinner i turneringen pga. poenglikhet, så kan det hvis tiden strekker til bli avholdt en finale, som ikke nødvendigvis er basert på samme oppdrag som de andre slagene.
**OBS!** Det kreves forhåndspåmelding for å delta, påmeldingen samt hærlisten som skal brukes må være godkjent av arrangøren senest 1 uke i forveien, det er derfor en idé å sende dem inn i god tid før MiniCon.
**E-post: istubdal**[redacted]
**Post: Iver Stubdal,** [redacted]

**Sted**

Vi leier Frelsesarmeens lokale "Tempelet", Kommandør T.I. Øgrim Plass nr.4, rett bak Ibsen-kvartalet i Oslo sentrum. Lokalet ligger ca. 5 minutters gange fra Nationaltheatret. Den korteste veien fra offentlig transport er; trikken til C. J. Hambros plass, gå rett gjennom Ibsen-kvartalet ("Hotell Cæsar"), gå til høyre bensinstasjonen på den andre siden, så ligger lokalet rett foran deg. Det står skrevet "Tempelet" med store bokstaver til venstre for hovedinngangen.

**Program for helgen**

Lørdag 7. april
12.00 Dørene åpner
13.00 Turneringene/Demoer starter
22.30 Spillene avsluttes
23.00 Dørene stenger
Søndag 8. april
14.00 Dørene åpner
14.30 Turneringene/Demoer starter
21.00 Spillene avsluttes
21.30 Premieutdeling
22.00 Dørene stenger

## Påmelding

Påmelding til de forskjellige turneringene er i døren, bortsett fra Warhammer Fantasy Battle- og Warhammer 40.000 turneringen, hvor hærliste skal ha vært levert på forhånd til arrangørene. Se beskrivelsen for arrangementene.
Adgangspenger: 100kr 20kr for medlemmer av O&OMSK og arrangører
Det vil under hele helgen være salg av mat og drikke.